

# スコアオリエンテーリング

地図上のポイントを制限時間内にどれだけ多く見つけられるか競う活動です。

- ・冒険心を満たした体を鍛えるとともに、勇気と決断力を養うことができます。
- ・友達との協力や信頼・友情の大切さを感じさせるとともに連帯感を高めることができます。
- ・地図の縮尺・記号を知り、地図から地形を読み取る能力を高めることができます。

このポイントが目印です！



<b>時期</b>	4月～10月	<b>所要時間</b>	約2時間	<b>人数</b>	制限なし
<b>対象</b>	小学生中学年以上	<b>活動場所</b>	自然の家エリア内(20ポイント)		
<b>準備物</b>	<b>自然の家で貸し出す物</b>		<b>団体・個人で準備する物</b>		
	<input type="checkbox"/> 絵地図 <input type="checkbox"/> 記録用紙 <input type="checkbox"/> バインダー <input type="checkbox"/> ストップウォッチ	<input type="checkbox"/> 軍手 <input type="checkbox"/> 帽子			
<b>活動の手順</b>	<b>事前指導</b>	1 内容の確認 ・標高差や距離、方向決定の難易度によって配点された20個のポストが全山に渡って設置してある。そのポストの位置が示された地図を使って定められた時間内にできるだけ多くの点数を集めてゴールした者が勝ちとなる。 2 用具等の準備 ・運動できる服装(帽子・タオル・軍手)及び水分 ・絵地図や記録用紙等の準備をする。(保管場所:乾燥室)			
	<b>活動の実際</b>	1 活動の説明を聞く。 (1)ねらいの確認 (2)活動方法 ①2～6名1組のチームを編成する。      ②各チームに1枚ずつ絵地図を配る。 ③一斉スタートする。 (3)注意事項 ①野外での危険生物に注意させる。 ②山中で迷った時は下山するよう指導する。 ③田畑等に入らないよう注意する。 ④班の全員で一緒に行動するよう指導する。 ⑤制限時間があるので、帰路の時間も考えて行動するよう指導する。 2 活動開始 (1)スタート ※一斉にスタートする。 (2)活動中 ※引率者は活動中における活動状況を観察や、安全保持のためのパトロールをする。 ※活動終了20分前にハンドマイクのサイレンで終了の知らせをする。 (3)ゴール ※班員の同時ゴールをもって正式タイムとする。 ※集めたポイント時計か時間から順位を決定する。			
	<b>事後</b>	1 終了後、参加人数や怪我の確認をする。 2 用具の返却			
<b>備考</b>					