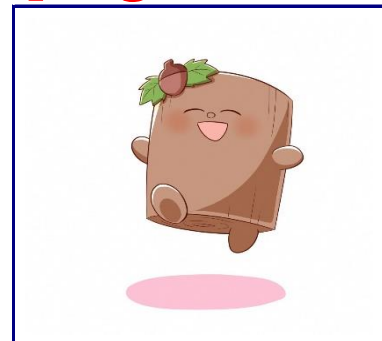


もっくんビンゴオリエンテーリング

newprogram

もっくんの絵を探し、書いてある数字でビンゴゲームをしたり、文字を集めて文章づくりをしたりするオリエンテーリングです。

- ・館内を歩くことを通して体を鍛えます。
- ・友達と協力し、友情の大切さを感じさせるとともに、連帯感を高めます。



時期	通年	所要時間	1～2時間	人数	制限なし
対象	小学校中学年以上	活動場所	館内		
準備物	自然の家で貸し出す物		団体・個人で準備する物		
	館内図、解答用シート、バインダー 筆記用具		特になし		
活動の手順	事前活動	<ol style="list-style-type: none"> 1 所員から活動内容についての説明を聞く。 2 解答用シート左側の【ビンゴ表】に、1～24の異なる数字をランダムに記入する。 ※ 同じ数字は記入しないこと 			
	活動の実際	<ol style="list-style-type: none"> 1 中央ホールを一斉にスタートする。 2 館内に設置してある24個のもっくんの絵を探す。 3 解答用シート左側の【ビンゴ表】にランダムに記入した数字が、各もっくんの絵の下部の8つの数字の中にあったら、その数字を○で囲む。 ※ランダムに書いた数字が当たったら1つにつき10点。1ビンゴにつき100点。 4 もっくんの絵の右上に書いてある文字を解答用シート右側の表に記入し、文字を集める。集めた24個の文字を並べ替えて文章をつくる。 ※文字1つにつき10点。文章をつくれたら100点。 			
	事後	<ul style="list-style-type: none"> ・けがや体調不良等がないか確認する。 ・感想や反省を発表し合う。 ・表彰式等を行い、互いの健闘をたたえ合う。(任意) 			
備考	<ul style="list-style-type: none"> ・保護者または大人と一緒にであれば小学3年生以下の児童や幼児でも活動できます。 ・各活動施設(プレイホールなど)や宿泊部屋にはないので、入らないようにしましょう。 ・グループでまとまって、歩いて行動しましょう。 				

