



②はねる修行の巻（リバーストーン）

<p>・バランスを取りながらジャンプできる力は忍者に必要な力です。</p> <p>・でこぼこした凹凸に上手に乗って、目的地点まで進めるかな？</p> <p>・途中で落ちてしまったら始めからやり直し！修行の道は厳しいのだ！</p>	<p>36の基本の動き</p>  <p>はねる</p> <p>はねる、スキップする、ホップする、ギャロップする、2ステップする</p>	<p>36の基本の動き</p>  <p>とぶ</p> <p>とぶ、とびつく、とびあがる、とびこす</p>
--	---	--

時期	通年	所要時間	約30～60分	人数	グループ対抗または個人対抗
対象	幼児	活動場所	プレイホール		
準備物	自然の家で貸し出す物		団体・個人で準備する物		
	<input type="checkbox"/> リバーストーン4セット 黄4 赤4 青4 紫4 緑4 橙4		<input type="checkbox"/> 動きやすい服装		
活動の手順	事前指導	1 用具の準備 2 ルールの確認 3 引率者の役割分担・・・グループについて補助又はリバーストーンについて補助			
	活動の実際	1 基本的なプレーの楽しみ方 ○「はねる」動作の必要性、大切さについて確認する。 ○リバーストーンについて確認する(でこぼこ(凹凸)している。大小様々な大きさ・形であるなど)。 ○スタート、ゴールを決めて、ゴールまで落ちないように気を付けながら進む。			
	事後	1 用具の返却(個数の確認を含む)			
備考					

