



## ⑤高所渡り修行の巻（ソフト平均台）

<p>・屋根や塀の上などの高い所を自由に行き来することができれば、一人前の忍者です。</p> <p>・バランスを取りながら平均台の上を落ちないように進もう。</p> <p>・途中で落ちないように、またスピードを変えたり、途中片足立ちになったりできるかな？</p>	<p>36の基本の動き</p>  <p>あるく</p> <p>あるく、ふむーとまる</p>	<p>36の基本の動き</p>  <p>わたる</p> <p>わたる、とんでわたる、あるいてわたる、はしってわたる</p>
---	--	--

<b>時期</b>	通年	<b>所要時間</b>	約30～60分	<b>人数</b>	グループ対抗または個人対抗
<b>対象</b>	幼児	<b>活動場所</b>	プレイホール		
<b>準備物</b>	<b>自然の家で貸し出す物</b>		<b>団体・個人で準備する物</b>		
	<input type="checkbox"/> ソフト平均台 2台 <input type="checkbox"/> 体操スポーツマット 2台		<input type="checkbox"/> 動きやすい服装		
<b>活動の手順</b>	<b>事前指導</b>	1 用具の準備 2 ルールの確認 3 引率者の役割分担・・・グループについて補助 又はソフト平均台について補助			
	<b>活動の実際</b>	1 基本的なプレーの楽しみ方 ○「平均台歩き」動作の必要性、大切さについて確認する。 ○ソフト平均台について確認する(高さ)。 ○ソフト平均台の脇には体操スポーツマットを敷いて落下に対応できるようにする。  2 基本の動き ○バランスを取りながらゴール地点を目指して落ちないように気をつけて進む。 発達段階に応じて、途中で静止、早進みなどのスピード変化や目隠しをするなど、ルールを変更する。			
	<b>事後</b>	1 用具の返却(個数の確認を含む)			
<b>備考</b>					

