

# もっくんビンゴオリエンテーリング

もっくんの絵を探し、書いてある数字でビンゴゲームをしたり、文字を集めて文章づくりをしたりするオリエンテーリングです。

- ・館内を歩くことを通して体を鍛えます。
- ・友達と協力し、友情の大切さを感得させるとともに、連帯感を高めます。



<b>時期</b>	通年	<b>所要時間</b>	1～2時間	<b>人数</b>	制限なし
<b>対象</b>	小学校中学年以上	<b>活動場所</b>	館内		
<b>準備物</b>	<b>自然の家で貸し出す物</b>		<b>団体・個人で準備する物</b>		
	館内図、解答用シート、バインダー 筆記用具		特になし		
<b>活動の手順</b>	<b>事前活動</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 引率者の役割分担をする。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・スタート兼ゴール地点及び巡視しながら活動パトロール</li> </ul> </li> <li>2 用具等の準備 <ul style="list-style-type: none"> <li>・運動できる服装</li> <li>・記録用紙つきマップやヒントカード等の準備をする。(保管場所:事務室)</li> </ul> </li> </ol>			
	<b>活動の実際</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 活動の説明を聞く。 <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) ねらいの確認</li> <li>(2) 解答用シート左側の【ビンゴ表】に、1～24の異なる数字をランダムに記入する。 <ul style="list-style-type: none"> <li>※ 同じ数字は記入しないこと</li> </ul> </li> </ol> </li> <li>2 活動開始 <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 中央ホールを一斉にスタートする。</li> <li>(2) 館内に設置してある24個のもっくんの絵を探す。</li> <li>(3) 解答用シート左側の【ビンゴ表】にランダムに記入した数字が、各もっくんの絵の下部の8つの数字の中にあったら、その数字を○で囲む。 <ul style="list-style-type: none"> <li>※ランダムに書いた数字が当たったら1つにつき10点。1ビンゴにつき100点。</li> </ul> </li> <li>(4) もっくんの絵の右上に書いてある文字を解答用シート右側の表に記入し、文字を集める。集めた24個の文字を並べ替えて文章をつくる。 <ul style="list-style-type: none"> <li>※文字1つにつき10点。文章をつくれたら100点。</li> </ul> </li> </ol> </li> </ol>			
	<b>事後</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・けがや体調不良等がないか確認する。</li> <li>・感想や反省を発表し合う。</li> <li>・表彰式等を行い、互いの健闘をたたえ合う。(任意)</li> </ul>			
<b>備考</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・保護者または大人と一緒にであれば小学3年生以下の児童や幼児でも活動できます。</li> <li>・各活動施設(プレイホールなど)や宿泊部屋にはないので、入らないようにしましょう。</li> <li>・グループでまとまって、歩いて行動しましょう。</li> </ul>				

