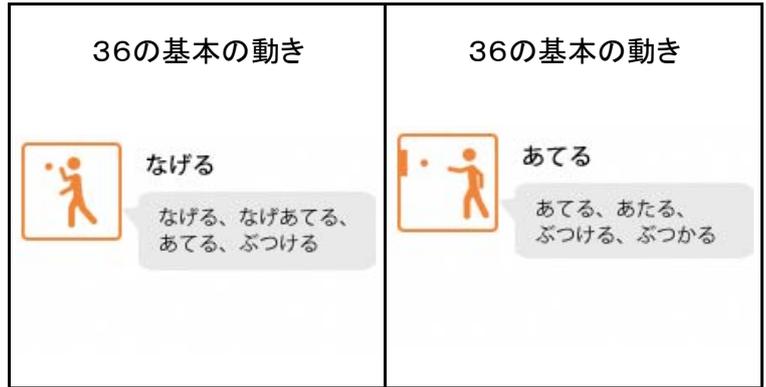


⑤ラダーゲッター

- ・自分の思ったとおりにボールを投げることによって想像力が高められます。
- ・競技を通して、マナーを守ることの大切さを体験できます
- ・仲間と共に行うことで、助け合い励まし合うことができます。
- ・作戦を考えることによって連帯感や協調性を養うことができます。



| | | | | | |
|--------------|-------------------|--|----------------------------|-------------|-------|
| 時期 | 通年 | 所要時間 | 約30～60分 | 活動場所 | 屋外・屋内 |
| 対象 | 幼児以上 | 人数 | グループ対抗（1グループ6名程度以上）または個人対抗 | | |
| 準備物 | 自然の家で貸し出す物 | | 団体・個人で準備する物 | | |
| | □ラダーゲッター本体 | | □動きやすい服装 | | |
| 活動の手順 | 事前指導 | <ol style="list-style-type: none"> 1 用具の準備 2 ルールの確認 3 引率者の役割分担・・・グループについて補助又はラダーゲッターについて補助 | | | |
| | 活動の実際 | <ol style="list-style-type: none"> 1 基本的なプレーの楽しみ方 <ul style="list-style-type: none"> ○プレイヤーまたはチームは同じ色のゴールを3つ用意します。 ○プレイヤーは、ラインの7. 5m離れたところからゴールラダーに向かって投げます ○ボールがうまくゴールラダーに引っかかればポイントになります。 ○ボールが落ちてしまったり、他のプレイヤーによってはじかれた場合はポイントなしとなります。 2 基本コート <ul style="list-style-type: none"> ○7. 5mの間隔を取り、3mのラインを平行に引く。 3 得点と勝敗 <ul style="list-style-type: none"> ○1番上のラダーに引っかかる3点 ○真ん中のラダーに引っかかる2点 ○1番下のラダーに引っかかる1点 ○地面にバウンドしていずれかのラダーに引っかかる5点 ○21点先取したほうが勝ちとなります。 | | | |
| | 事後 | <ol style="list-style-type: none"> 1 用具の返却 | | | |
| 備考 | | | | | |

